

The logo for EHR, consisting of the lowercase letters 'ehr' in white on a red square background.

EHR Latvijas augstskolu badmintona komandu līga

ORGANIZATORS:

Biedrība Latvijas Badmintona federācija (<http://www.badminton.lv>)
sadarbībā ar Latvijas Augstskolu sporta savienību (<https://www.studentusports.lv>)

Atbalstītājs: EHR Mediju grupa (<https://www.ehrhiti.lv>)

Līgas direktors: Kristians Rozenvalds, 29546666, Kristians@Rozenvalds.lv
Līgas tiesnesis: Kristaps Pilveris, 27780760, Kristaps.Pilveris@greno.lv

NORISES VIETA UN DATUMS:

No 2020.gada 9.marts līdz 2020.gada 31.maijs.

MĒRĶIS:

Aizsākt Latvijas augstskolu komandu turnīru tradīcijas Latvijā.
Veicināt Latvijas augstskolu ieinteresētību piesaistīt un atbalstīt
spēcīgākos badmintona spēlētājus.
Popularizēt badmintona spēli un veicināt tās attīstību Latvijā.

INVENTĀRS:

Līgas spēles notiek uzņemošās augstskolas telpās, sacensību norisei
izbrīvējot vienu badmintona kortu uz 90 minūtēm. Viesu komandai nav
jāmaksā jebkādi maksājumu par attiecīgās spēles sporta zāles, ģērbtuves
vai dušu īri.

Spēles notiek ar spalvu bumbiņām, kuras nodrošina paši dalībnieki. Komandu spēlēs sākumā notiek izloze, kurā tiek noskaidrota komanda, kura uzsāk servēt, tā arī nodrošina pirmo badmintona bumbiņu.

Visiem komandas spēlētājiem ir jāspēlē vienādos sporta tērpos (kreklos). Attiecībā uz reklāmām nav noteikti nekādi ierobežojumi, izņemot atbilstība LR likumdošanā noteiktajām prasībām (naida kurināšanu, vardarbību, rasismu u.c.)

PIETEIKUMI:

Pieteikumi ir jānosūta rakstiski uz uz e-pastu: pieteikumi@badminton.lv līdz 2020.gada 01.martam, pieteikumā norādot turnīra nosaukumu, komandas nosaukumu, komandas sākotnēju dalībnieku sastāvu, komandas kapteiņa (koordinatora) vārdu un uzvārdu, telefona numuru un e-pastu, kā arī iespējamus datumus, laikus un vietas (sporta zāles nosaukums un adrese) komandas mājas spēlēm.

Kopā ar pieteikumi tiek nosūtīts arī augstskolas logo, kurš tālāk izmantojams Līgas reklāmas plakātos.

SPĒĻU TABULAS un FORMĀTS:

Komandas tiks izkārtotas grupas turnīrā, katrai komandai spēlējot ar katru vienu spēli, daļu spēļu mājās, daļu spēļu viesos.

Ja Līga pieteiksies nepāra skaits komandu, tad katrai komandai būs vienāds spēļu skaits mājās un viesos, bet ja Līgā pieteiksies pāra skaits komandu, tad turnīra reitingā pirmā pusē esošās komandas spēles par vienu spēli vairāk mājās, bet otrā pusē esošās komandas spēlēs par vienu spēli vairāk viesos.

Komandas tiks izkārtotas tabulās un Līgas reitingā, ņemot vērā četru labāko komandas sākotnēji pieteikto spēlētāju reitinga kopsummu (par vienspēlēm, dubultspēlēm un jauktajās dubultspēlēm), saskaņā ar Latvijas badmintona reitingu 2020.gada 2.martā.

Komandai, kura ir visaugstāk turnīra reitingā, ir pirmās rokas tiesības piedāvāt savus ieteikumus izraugoties pretinieku uz spēlēm mājās vai viesos, kā arī par spēļu datumiem un vietām.

Komandas spēlēs notiek darba dienās, spēles sākums ne ātrāk kā 17:00. Komandai ir iespēja uzņemt divas mājas spēlēs pēc kārtas, tādā gadījumā vienam badmintona laukumam jābūt turnīra rīcībā vismaz 150 minūtes.

Spēļu tabulas ar spēļu laikiem tiks publicētas TournamentSoftware.com

TIESĀŠANA:

Spēļu tiesāšanu nodrošina komanda, kura uzņem spēli, tiesāšanā iesaistot abu komandu spēlētājus, menedžerus vai līdzjutējus.

Spēles beigās uzņemošās komandas kapteinis aizpilda spēles protokolu (pēc noteikta šablona), kuru paraksta arī viesu komandas kapteinis. Uzņemošās komandas kapteinis ir atbildīgs par protokola nosūtīšanu sekretariātam 24h laikā.

SPĒĻU FORMĀTS - BADMINTON 100:

Līgas spēles notiek "Badminton 100" formātā. Katra spēle notiek līdz 100 punktiem, tai skaitā:

- 1.spēle (sieviešu vienspēle) līdz uzvarošā komanda iegūst 20.punktu;
- 2.spēle (vīriešu vienspēle) līdz uzvarošā komanda iegūst 40. punktu
- 3.spēle (sieviešu dubultspēle) līdz uzvarošā komanda iegūst 60.punktu;
- 4.spēle (vīriešu dubultspēle) līdz uzvarošā komanda iegūst 80.punktu;
- 5.spēle (jauktā dubultspēle) līdz uzvarošā komanda ieguvusi 100.punktu. Gadījumā, ja rezultāts ir 99-99, tad 100.punkts ir izšķirošais.

Kad uzvarošā komanda iegūst 10., 30., 50., 70. un 90.punktu:

- spēlētāji mainās ar laukuma pusēm;
- spēlētājiem ir iespēja izmantot 1 minūtes garu atpūtas pauzi.

Viens spēlētājs var piedalīties tikai divās spēlēs vienā komandu mačā.

INFORMĀCIJA un REKLĀMA:

Gadījumā, ja augstskola nodrošina, ka divas mājas spēlēs notiek viena pēc otras, tiek izmantots badmintona paklājs, spēles tiesā paaugstinājuma tiesnesis un divi līnijtiesneši, tiek piesaistīti līdzjutēji, tad Latvijas Badmintona federācija sadarbībā ar Sportacentrs TV var nodrošināt šo abu spēļu tiešraidi TV.

Pirms katras spēles sākuma komandas saorganizējās kopīgai fotogrāfija. Uzņemošās komandas kapteinis ir atbildīgs par foto nosūtīšanu Sekretariātam 24h laikā pēc spēles, nosūtot to kopā ar spēles protokolu.

Lai nodrošinātu līdzjutēju iesaistīšanu savas augstskolas komandas atbalstīšanai, augstskolas informē par gaidāmo mājas spēli savos informatīvajos resursos, tai skatā internetā un sociālajos tīklos.

Latvijas Badmintona federācija sagatavo reklāmas plakātu A4 un A3 formātā par katru gaidāmo mājas spēli. Plakāts izvietojams augstskolā redzamā vietā.

IZMAKSAS:

Komandas dalības maksa ir 50 eiro par vienu komandu. Dalības maksu var samaksāt gan augstskola, tās sporta klubs vai studentu pašpārvalde, kā arī komandas dalībnieki paši, naudu iemaksājot biedrības "Latvijas Badmintona federācija" (Reģistrācijas numurs: 40008023393) bankas norēķinu kontā bankā Swedbank, (Kods: HABALV22), konts: LV60HABA0551023860064.

No dalības maksas ir atbrīvotas komandas, kuras ir samaksājušas biedru naudu un Lielo dalības maksu. Šajā sezonā šādas augstskolas ir: RTU, DU, LU, RSU, LLU, LSPA.

KOMANDAS un SPĒLĒTĀJI

Katra Latvijas augstskola uz Līgu var pieteikt vienu komandu, bet ja organizācijā ir apvienotas vairākas organizācijas (koledžas, institūti), kuras nodarbojas ar augstāko izglītību, tad katra no šādām organizācijām var pieteikt savu komandu.

Komandā var pieteikt ne mazāk kā 2 vīriešus un 2 sievietes un ne vairāk kā 15 spēlētājus kopā.

Dienu pirms kārtējās spēlēs, komandas sarakstu var papildināt ar jauniem spēlētājiem, taču komandā nevar iekļaut spēlētājus, kuri iepriekš jau reģistrēti šajā turnīrā.

Visiem spēlētājiem jābūt ar Latvijas badmintona reitinga licenci, kas aktivizēta Līgas laika posmā (t.sk. arī kāda citā Latvijas badmintona

reitinga turnīrā). Latvijas badmintona reitingā iekļaus rezultātus tiem spēlētājiem, kuri Līgā būs spēlējuši kaut vienu spēli attiecīgajā disciplīnā.

Ja komandas pieteikumā uz konkrēto spēli ir 4 spēlētāji, tad vismaz 2 ir jābūt studentiem, 2 var būt pasniedzēji un/vai augstskolas beidzēji, vai 1 piesaistītais.

Ja komandas pieteikumā uz konkrēto spēli ir 5 spēlētāji, tad vismaz 2 ir jābūt studentiem, 2 var būt pasniedzēji un/vai augstskolas beidzēji vai 1 piesaistītais.

Ja komandas pieteikumā uz konkrēto spēli ir 6 spēlētāji, tad vismaz 3 ir jābūt studentiem, 2 var būt pasniedzēji un/vai augstskolas beidzējs vai 1 piesaistītais.

Ja komandas pieteikumā uz konkrēto spēli ir 7 spēlētāji, tad vismaz 3 ir jābūt studentiem, 3 var būt pasniedzēji un/vai augstskolas beidzēji un 1 piesaistītais.

Ja komandas pieteikumā uz konkrēto spēli ir 8 spēlētāji, tad vismaz 4 ir jābūt studentiem, 3 var būt pasniedzēji un/vai augstskolas beidzēji un 1 piesaistītais.

Piesaistītais spēlētājs, kurš nav ne augstskolas students, ne pasniedzējs, ne augstskolas beidzējs, nevar būt iesaistīts jauktajā dubultspēlē.

Piesaistītais spēlētājs var būt gan Latvijas, gan ikvienas citas valsts spēlētājs.

Par augstskolas studentiem tiek uzskatīti arī tie, kas šajā augstskolā studijas ir pārtraukuši, bet studēja vēl iepriekšējā mācību gadā. Arī par par augstskolas pasniedzējiem tiek uzskatīti arī tie, kas darbu šajā augstskolā ir pārtraukuši, bet studēja vēl iepriekšējā mācību gadā.

BALVAS:

Komanda - uzvarētāja tiek apbalvota ar kausu, bet komandas spēlētāji, kur piedalījušies kaut vienā komandas spēlē, saņem medaļas.

SIA "EHR Mediju Grupa" nodrošina balvu fondu 5000 eiro apmērā radio reklāmas pakalpojumu veidā, kas izmantojami līdz 2020.gada 31.decembrim, reklamējot augstskolas studentu pašpārvaldes vai sporta kluba aktivitātes:

- 1.vieta - reklāmas budžets 2500 eiro apmērā;
- 2.vieta - reklāmas budžets 1500 eiro apmērā;
- 3.vieta - reklāmas budžets 1000 eiro apmērā.